

ABOLO EMMANUEL ROMARIC

Ingénierie des systèmes numériques

PROFILE

Ingénieur en Systèmes Numériques, passionné par l'innovation et l'optimisation des performances informatiques. Expérimenté en conception et intégration de solutions numériques, je maîtrise les architectures matérielles et logicielles. Rigoureux, orienté résultats, je collabore efficacement en équipe pour réussir des projets stratégiques.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- **2024-2025 : Développeur full-stack et manager à la MA.SCO (CMS WordPress)**
 - Conception, Développement, Déploiement des plateformes : mainsurlecoeur.org et gicboncoeur.org
- **2023-2024 : Manager et développeur Front-end projet Event Planer (React JS)**
 - Implémentations des solutions
 - Développement des interfaces de la plateforme
- **2023 : Application intelligente de détection des maladies sur les plantes (Python, TensorFlow)**
 - Machine Learning, big data
- **2022-2023 : Développeur Full-stack dans le projet Biblio (Java, MySQL)**
 - Conception, développement, et Déploiement de l'application BIBLIO
- **2021-2022 : Concepteur et Développeur back-end du projet Maison intelligente (Arduino)**
- **2020-2021 : Conception et Maintenance des systèmes numériques**
- **2020 : Développeur Back-End Application web d'un site de E-Commerce (Django)**

PARCOUR ACADEMIQUE

- **2025 : Master en Génie numérique** à l'école Supérieur International de Génie numérique (Université inter-état Congo-Cameroun)
- **2018 : baccalauréat D** au lycée Sangmelima-Avebe
- **2017 : probatoire D** au lycée Sangmelima-Avebe
- **2013 : BEPC** au lycée de Meyomessi



CONTACTS

📞 658386150 / 621762828

✉ 652153075

✉ romaricabolo@gmail.com

COMPETANCES

Compétences Managériales

- Gestion de projet
- Leadership
- Communication
- Gestion budgétaire et délais

Compétences Techniques

- Systèmes et réseaux
- Développement logiciel : *Python, Java, C, JavaScript, PHP*
- Électronique et systèmes embarqués
- Cyber sécurité : *Kali Linux, SQLMap*
- Bases de données : *MySQL, PostgreSQL*
- Outils et environnements : *Git, VS Code, Pycharm, NetBeans*

LANGUES



CENTRE D'INTERET

- Codage créatif
- Lecture
- Jeu vidéo